

Мастер класс  
Робототехника в ДОО



Подготовила: Секретарева Н.М.  
воспитатель  
МДОБУ «Детский сад №15 «Вишенка»  
Г.Сясьстрой

Цель: познакомить детей с основами программирования.

Задачи:

- развитие навыков ориентирования в пространстве, на плоскости
- развитие внимания, способности сосредоточиться, памяти
- развитие воображения, творческого мышления
- расширение представлений детей об окружающем мире



Улитка-робот Кобо имеет несколько режимов: игровой, свободный и арифметический. Издаёт звуковые сигналы, разговаривает, меняет цвет, двигается, согласно составленному маршруту.



Игровой режим





## Усложненный игровой режим





Свободный режим  
(отгадываем загадки)





# Арифметический режим



# Основы программирования дидактической игрой «Болото»





# Игры на развитие межполушарных связей, пальчиковые игры





*Использование Робототехники в ДОО позволяет повысить уровень развития познавательной активности дошкольников, а это – одна из составляющих успешности их дальнейшего обучения в школе.*